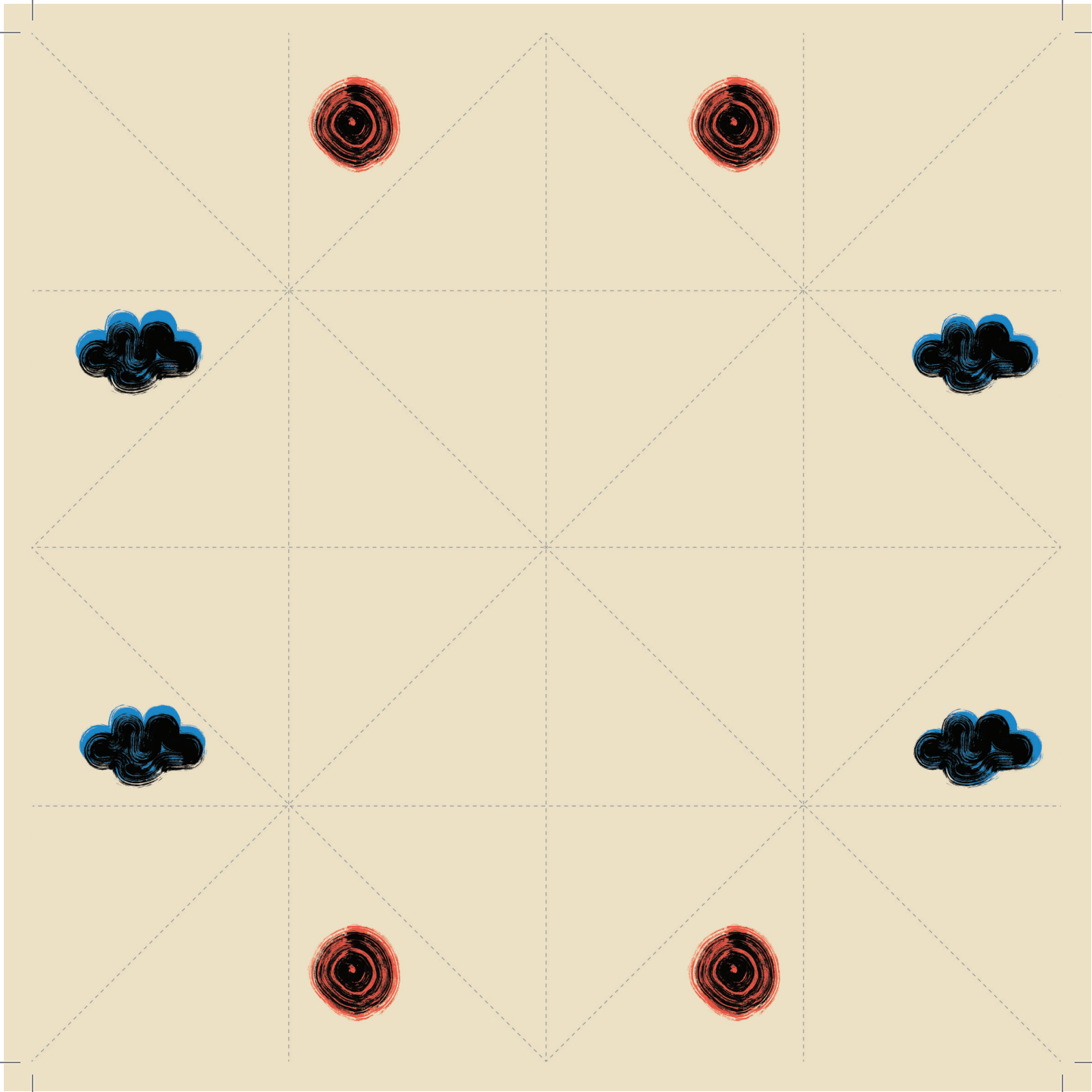
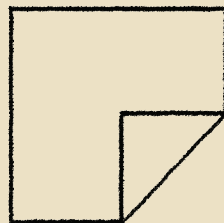


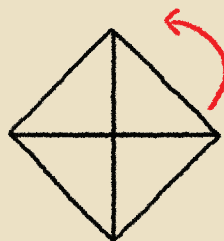
Perfekty i Ambaras to przeciwieństwa – jak piekło i niebo. Przetnij kartkę wzdłuż zgięcia, a potem złóż ją w odpowiedni sposób, korzystając z instrukcji. Zabawę w piekło – niebo możesz wykorzystać do rozmaitych losowań – jedna osoba w ukryciu na przemienne wywija układankę, a druga w pewnym momencie mówi STOP.
To lepsze niż rzut monetą!



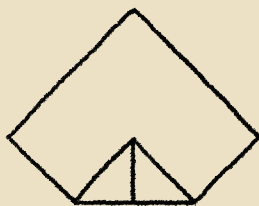




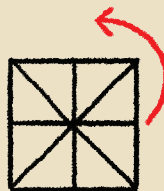
Prawy dolny róg zagnij
do środka kartki.



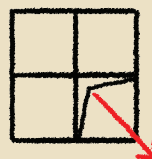
Zagnij do środka kartki
pozostałe rogi. Odwróć
kartkę na drugą stronę.



Zagnij dolny róg
do środka kartki.



Zagnij pozostałe rogi
do środka kartki.



Odegnij powstałe
kwadraciki i włóż w nie
palce.

